



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CENTRO DE DESPORTOS
DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Campus Universitário - Trindade – 88.040-900 - Florianópolis - SC - Brasil
Fone: 48 3721-9462 - Fax: 48 3721-9368 - e-mail: def@cds.ufsc.br

Cursos: Licenciatura em Educação Física

PROGRAMA DE ENSINO

Código: DEF 5869

Disciplina: Jogos e Brinquedos da Cultura Popular

Carga Horária: 04 h/a semanais - 72 h/a semestrais (54 h/a teórico/práticas e 18 h/a PCC)

Pré-requisitos: Sem pré-requisito

1. EMENTA

Contextualização histórica do brincar infantil. Teorias e classificações do jogo. O jogo e suas possibilidades pedagógicas de desenvolvimento infantil. Resgate e preservação da cultura lúdica infantil. Construção de brinquedos tradicionais e contemporâneos. Processo de ensino-aprendizagem do jogo infantil. Prática pedagógica de atividades lúdicas, sob orientação e supervisão docente, compreendendo atividades de observação dirigida ou experiências de ensino.

2. OBJETIVO GERAL

Desenvolver um conjunto de referenciais teóricos, metodológicos e práticos sobre o jogo tradicional enquanto ferramenta educativa no processo ensino-aprendizagem em diversos espaços e contextos, considerando a docência articulada a aspectos sócio-históricos, culturais e a perspectivas contemporâneas da área da Educação Física.

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 3.1. Incentivar os estudantes à pesquisa sobre o contexto lúdico em que as crianças estão inseridas, viabilizando a elaboração de propostas de desenvolvimento do jogo tradicional;
- 3.2. Fornecer subsídios teóricos para educarem numa perspectiva transformadora, concebendo a criança como ser humano, brincante e aberto às diversas possibilidades de desenvolvimento;
- 3.3. Reconhecer concepções, fundamentos, constituição e intencionalidades do Jogo tradicional no desenvolvimento infantil;

- 3.4. Organizar ações discentes através de projetos considerando aspectos contextuais, históricos e estruturais do jogo tradicional;
- 3.5. Desenvolver uma contínua articulação interdisciplinar dos estudos da disciplina com as demais do currículo do Curso de Licenciatura em Educação Física.

4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 4.1. **UNIDADE I** – Contextualização histórica e origens dos jogos populares e brinquedos tradicionais.
- 4.2. **UNIDADE II** – Concepções, fundamentos teóricos e classificações dos jogos populares;
- 4.3. **UNIDADE III** – Componentes e valores pedagógicos do Jogo.
- 4.4. **UNIDADE IV** – O jogo e suas possibilidades de desenvolvimento humano.
- 4.5. **UNIDADE V** – O jogo popular e suas possibilidades de mediação interdisciplinar.
- 4.6. **UNIDADE VI** – Procedimentos e Recursos Didáticos, Prática Pedagógica Supervisionada e Vivências de jogos e brincadeiras tradicionais.

5. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BROUGÈRE, Gilles. **Brinquedo e Cultura**, São Paulo: Cortez, 1997.

ELKONIN, Daniil B. **Psicología del juego**. Madrid: Visor Libros, 1980.

HUIZINGA, Johan. **Homo Ludens**. São Paulo: Perspectivas Estudos, 1980.

KISHIMOTO, Tizuco Morchida. **O Jogo e a Educação Infantil**. São Paulo: Pioneira, 1998.

VYGOTSKY, Lev S. **A Formação Social da Mente**. São Paulo: Martins Fontes, 1994.

A autenticidade deste documento pode ser verificada no endereço
“<http://www.def.ufsc.br/formularios>”